**Estruturas/Controle de fluxo**

**Controle de fluxo**

* Condicionais: if-else, switch-case
* Repetição: For, while, do-while
* Exceções: try-catch-finally, throw

**Condicional Simples**

Ocorre quando a validação de execução do fluxo com decisão positiva ou negativa, verdadeira ou falsa de forma que podemos chegar a apenas um dos resultados.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**Condicional composta**

Chamado também de regra de negócio está estrutura nada mais é do que a execução de mais de uma jornada ou em linguagem popular, se não é assim é assado.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Exemplo de condicional composta Caixa eletronico

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**Condicionais encadeadas**

Não se limita apenas a duas condições podendo ter inúmeras.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**Condicionais ternária**

Refatorando os conceitos acima, vamos descobrir o poder do recuso dos operadores ternários

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**Condições ternárias encadeadas**

Podemos encadear condições ternarias

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**Switch Case**

Seria o conceito de escolha, quando você tem opções utilizamos o **Switch Case** que ira executar o método, mostrar objetos, bloco de código, etc. Para pararmos em cada opção (escolha) escrevemos a palavra **Break.**

Texto

Descrição gerada automaticamente

If e else

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Temos que ver se a funcionalidade é realmente boa e junto a equipe ver o que é melhor a ser usado

Veja no exemplo abaixo.

Texto, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

A muita repetição de conteúdo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Com o switch case sendo utilizado sem o break, podemos demostrar o plano de forma mais limpa.

Quando o código acima é executado com a escolha M, vemos que aparecerá em cascata o B também, pois não break.

Se escolhermos o T os três estarão a mostra.

**Estruturas de repetição**

**For como contador**

Usado como um contador, porém é muito utilizado para percorrer listas e encontrar elementos nela, ou seja, percorre o banco de dados e traz os elementos que selecionamos.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**For interagindo com arrays (listas)**

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Em arrays o índice inicia-se sempre em 0

**For each**

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**Break e Continue**

**break:** interrompe, quebra, para a aplicação.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**continue:**  continua a aplicação.

Tela de celular com aplicativo aberto

Descrição gerada automaticamente

**While**

Enquanto a condição for válida o bloco será executado, no entanto se a condição for inválida o bloco não é executado formando validações de condições.